**实验一 熟悉C语言程序开发环境**

**实验二 C语言的基本数据类型与表达式**

姓名：刘超

班级：15机设三班

学号：115040100324

**一，实验目的与要求：**

1，熟悉C语言的编程环境

2，初步了解C语言基本程序设计

3，掌握C语言程序的结构

4，掌握C语言的程序书写格式

5，了解C语言数据类型的意义

6，初步掌握C语言基本数据类型

7，初步掌握常量与变量的使用

8，掌握不同数据类型运算时，数据类型的转换规则

9.，掌握C语言中表达式语句以及不同运算符的运算规则和优先级

**二，实验步骤与内容：**

上机习题练习

1-1：创建源程序文件，编写，编译，修改，运行程序，查看结果

1-2：程序的动态调试以及断点的使用

2-1：<<endl;(换行的含义)

2-2：serprecision(n)函数和与setiosflags(ios::fixed)并用的用法

2-3：十进制与十六进制和八进制的转换

2-4：+、-、\*、/、%的基本运算

2-5：setw的使用，确定显示宽度

2-6：强制性类型转换

2-7：floatd 使用及含义

2-8：条件运算符的使用

**三，实验小结**：

1）了解了一些常见错误:

Unknown character 一般指存在中英字符（全半角）【compile】

Cannot open Debug/xxx.exe for writing 可执行文件正在运行【build】

Undeclared identifier 编写错误【code】

Anresovled external symbol\_main 【build】

2）学习到在VC上建程序

ClassView中只能有一个main函数

编译快捷键Ctrl+F7

运行快捷键Ctrl+F5

3）各题程序运算结果分析及体会：

1：c=15，只是简单的运算程序，主要了解如何建工程、建文件、定位错误

2：area=4.44203，了解如何进行调试，当程序过长时，插入一个断点(F9)

3：了解“<<endl”换行的含义

4：3.14286 （22.0/7的运算结果）

3 （1位有效数字）

3.1 （2位有效数字）

3.14 （3位有效数字）

3.143 （4位有效数字）

3.14285714 （小数点后取8位）

3.1429e+000 （小数点后保留4位）

3.14286 （恢复成原默认设置）

5：35+4=39

35-4=31

35\*4=140

35/4=8

35%4=3

编写+、-、\*、/、%基本运算程序

6：A

A

\*A

\*\*A

学会运用setw来确定显示的宽度，默认是空格，用setfill可以控制间隔符号

7：14

144.345

158

学会强制类型装换

8：3

3.5

Float的使用

9:对于使用条件运算符，通过上网查阅到的条件运算符的使用方法，还有要注意程序的完整性，写程序不能马虎，要严谨，认真检查，认真调试，方能保证程序的正确性

自己在学习c语言方面还有很多地方的不足，要加强努力，多写多练，让自己更好的学好c语言。